**Unity升级后报错Empty name is not legal**

Posted on 2013年07月17日 by U3d / [Unity3D 软件操作](http://www.unitymanual.com/category/manual/unity3d-%e8%bd%af%e4%bb%b6%e6%93%8d%e4%bd%9c) /被围观 22 次

Unity升级到4.1.2时出现以下错误：Internal compiler error. See the console log for more information. output was:BCE0011: An error occurred during the execution of the step 'Boo.Lang.Compiler.Steps.EmitAssembly': 'Empty name is not legal

Parameter name: fullname'.

这个错误的原因是你的项目里面有空的脚本文件，就是一个.cs或者.js文件里面没有写代码（类名，start,update这类的都么有哦！）。找到删了，或者写上你想写的代码就可以了。